BEYOND THE ICE PALACE

Beyond The Ice Palace and to the North, legend tells of a mystical land where strange creatures dwell. It is a land of fantasy and mapic, of Goblins and Ghosts, of good and evil.

Recently, there has been great upset in the balance of good and evil in these lands. The forces of evil have been burning down the forests, destroying the homes and lives of the simple woodoutters

One nicht, a meeting was held between the ancient and wise spirits of the woods. A decision was made to appoint a single person to be responsible for refurning the belance of the ando single person to be responsible for refurning the belance of the ands once again by barishing the existed from where it came. They blessed a sacred arrow with the powers again by parameter are ever been from where it came. They created a necred allow with the powers of the woods, which would surrenon a spirit in times of need, and shot it into the air, whoever found the arrow would find themselves in an adventure of fantastic importance . . .

LOADING INSTRUCTIONS

SHET & RUNISTOP Commodore 64 (Cass) Commodore 64 (Disc) CONTROL & ENTER Amstrad (Cass) Arriga & Atari ST Insert disc and PESET M/PORTANT - FOR VIRUS PROTECTION I

Switch computer off - leave for minimum of ten seconds - switch back on and enter disc.

PLAYING INSTRUCTIONS

Various weapons may be obtained along the route. These operate differently and have varying strengths

In times of crisis the Spirits of the Forest may be summoned to sacrifice themselves for your needs. they will weaken certain enemies and destroy others but use them wisely as you only start with two spirits though you may find additional ones along the route.

```
Spectrum & Amstrad/Schneider
Jovstick or redefinable keys
Commodore 64
Joystick only
```

Move and Fire - Joystick Port 2 - Spacebar Atari ST/Amiga

Keyboard Control All options are keyboard redefinable

Abort Keys

- Rosal - RurVStop + Restore together Commodora fil Amstrad Atari ST & Amiga . Ear - Esc

Pause

CONTROLS - Climb ladders / jump - Descend ladders / crouch - Move right / jump right Right · Move left / jump left - Shoot weapon Summon Spirit - Redefinable keys

- Redefinable keys

@ 1988 Elite Systems Ltd

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited

GUARANTEE

This, software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the product is defective, please return it directly to the following address:

> Customer Services Dept Elite Systems Limited Anchor House Anchor Fload Aldridge Walsalf WS9 8PW Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an symediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

REYOND THE ICE PALACE

La légende raconte qu'au-delà du palais de glace et vers le nord, il existe un pays mystique où vivent d'etrançes créatures. C'est le pays de l'imagination et de la magie, des lutins et des fandomes, du bien et du mail.

Récemment, dans ces contrées. L'équilibre du bien et du mai s'est trouvé rompu. Les puissances du mai ont bride les forêts, détruisant ainsi les maisons et la vie des simples húcherans

Une ruit les anciens et sages esprits des bois se sont réunis. Ils ont décid à de nommer une Une half, les anoleses et sages expris des bos se son reurus. Ils on decido de normer une seule personne chargée de réablir l'égalibre dans ces contrées en respoussant le mai d'où il venair. Ils ont bers une fische sacrée, investé des pouvoirs de la forté et qui appalerait un esprit en ca-de besoin, ils font alors inte dans les airs. Celu qui trouverait ortells fische serant embarque dans une aventure tantasticus.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Commodore 84 (Cass) SHIFT & BUNISTOP D4 (Case) SHIFT & PLANSTOP

84 (Disq) LOAD" 8.1

65) CONTROL & ENTER

60) CONTROL & ENTER

60 PROTECTION CONTRE LES VIEUS Commodore 64 (Disg) Amstrad (Cass) Ametrad (Disc) MEGETANT Eleignest votre professions y lasteagrile étaint au moins 10 secondes - refermante et inseren la

Atari ST & Arriga Insérer la discuette et remettre l'ordinateur à l'état initial

INSTRUCTIONS DE JUE D'autres acmes peuvent être utilisées selon le même principe que celleuroi alies ont des nuissances

En période de crise, les esprits de la forêt peuvent être appelés à se sacrifier pour votre bien ils vont affaible certains ennems, en detrure d'autres. Vous avet toutefois interêt à en user avec sacesse, dans la mesure où vous ne démarrez ou avec feux. Vous pourrez également en croiser dautres our votre chemin

Spectrum & Amstrart/Schneider Manette de jeux, ou clavier redefinissable Commodore 64

Manette de jeux seulement Pour se déplacer et Trer · Manette de jeux au port 2 Pause - Barre d'espacement

Atari ST & Amiga Commandes de Clavier

Toutes les options peuvent être redéfinies sur le clavier fouches de Suspension

Spectrum - Break Commodore 54 - Runstop + Restore (ensemble) Amstrad

Atari ST & Amiga

COMMANDE DE LA MANETTE DE JUE Vers le haut - grimper des échelles / sauter descendre des échelles / s'accroupi Vers le bas déscendre des ecrieres / sautoroge
 se déplacer sur la droite / sauter à droite Vers la dicite Vers la gauche - se déplacer sur la gauche / sauter à gauche

Feu - Seer Appeler l'esprit - touches que l'on peut redéfinir Pause . touches que l'on peut redéfinir

© 1986 Dite Systems Ltd.

Tous droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prét, la diffusion et le commerce du produit est strictement interdite sans au presiable le consentement écrit d'Elite Systems Ltd.

GARANTIE

droits statutaires

Ce lopiciel a été élaboré et fabrique pour être d'une qualité extrême. Lisez attensvement les instructions de chargement incluses. Si pour n'importe qualle raison, your recordes des dificultés au chargement du programme at pensez que le produit est détectueux, retournez-le directement à l'adresse

> Customer Services Dect Elite Systems Ltd Anchor House Anchor Road Aldridge WS9 8PW Telex 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de qualité testera le produit et vous le remplacera immediatement sans charge. Veuillez noter que ceci n'affecte en rien vos



DEVOND THE ICE PALACE

SPIELANI FITLING

Jenseits des Eispalasts, hoch im Norden, erzählt die Legende von einem mystischen Land, in dem tie setsamsten Goschöple leben; einem Land voller Zauber und megle, voller Gnome und Geister, das von Gut und Böse gleichermaßen beherrscht wird

in kingster Zeit ist des Gleichgewicht zwischen Gut und Böse ernsthaft gestört worden. Die Kräfte in jungster zen ist das Gleichgewicht zwischen dur und dose ernemen gestoft worden. Die Roste des Bosen brennen Walder nieder, zerstören Hauser, brandschatzen Gehöfte und trachten den ein faction Motration nach dem Leben

Fines Abands tanden sich die alten und weisen Häugter des Waldes zu einer Beratung zusammen. an deren Finde der Beschluß gefaßt wurde, eine einzelne Person zu beauftragen, des Gleichgewicht an deren zince der issachfullt gefallst wurde, eine einzene inneren zu bezumägen, das üsschrigewicht zwischen Gist und Bisse wiederherzusteiten. Sie sollte die dämonischen krätte wieder derthin zurückjagen, wo sie hergekommen waren. Der Rat der Weisen segnete einen gehelligten Peti den Krätten des Waldes, sodaß er in Zelten höchster Not Rettung bringen sollte und sehe Stellen. this does not also have the property of the pr obardasischen Abenteuer wiederfinden

```
LADEANLEITUNG
Spectrom
                                   CONTROL & ENTER
RUNMENU" AUF SEITE A - NUR DISK 1
SHIFT & RUNISTOP
Amatraci (Kosa)
Amstrad (Disk)
Commodore 64 (Kase)
 Commodate 64 (Disk)
                                   LOAD** 8 1
Alan ST/Amiga
WICHTIG - SCHUTZ GEGEN VIRENI
```

Corrouter ausschaften und mindestens 10 Sekunden ausgeschaftet lassen. Erst dann wieder einschaften und Diskette einlegen

Der Weg ing Abenteuer führt an mancherlei Watten vorbei, die mitgenommen werden können und unterschiedliche Wirkungen haben In Zeiten der Bedrängnis können die Geister des Waldes angerufen werden, sich für Sie zu optern

```
Darkerh werden die Feinde teilweise geschwacht, teilweise vermichtet. Setzen Sie die Geisterbes
chworung sparsam ein, da finnen anfänglich nur zwei Geister zur Seite stehen. Spater werden Sie
weiters Genter am Wegesrand finden, die sich ihnen anschließen werden.
Spectrum & Amstrad/Schneider
```

```
Joystok oder definierhare Taisten
Commodore 64
No red sestick
Slevern and Feuer - Joystick in part 2
                   - Leertaste
Atan ST/Amena
Alle Outgoen konnen auf den Tasten defriert werden.
Abbruch: Tasten
                    - break
Commodore 64
                   · runstop und Restore gleichzeitig
Arrestead
                   · Esc
Alan ST/Amina
Joystick-Steuenung
                    · Leitern hochklettern, springen
Ab

    Leitern herunterkiettern bucken

Rechts

    Nach rechts bewegen nach rechts springen.

                    - Nach links hewegen, nach links springen
Links
                     Waffen auslösen
Gerderbeschworung - Tasten bestimmen
                     Tasten bestimmen
```

All Frechre weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, der Verleih, die Verbreitung und der Widerverkauf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch Elile Systems Ltd ist streng unternagt und gestzeswidrig.

CADANTE

- runs (the Systems Ltd.

Dieses Softwareprodukt wurde songfältig entwickelt und nach den höchsten Qualitätsanforderungen hergestellt. Bittle halten Sie sich an die Ladeanweisung für ihr System. Falls Sie beim Betreiben des Programms Schwierigkeiten haben und der Ansicht sind, daß ein Mangel am Produkt vorliegt. darm senden Sie es bitte direkt an uns

```
Customer Services Depr
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall
             WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G
```

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt festen und Ihnen einen sofortigen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Dies beeintrachtigt in keiner Weise ihre üblichen Konsumentenrechte.

BEYOND THE ICE PALACE

Spectrum & Amstrad/Schneider Tastiera Ridefinible

La leggenda narra che al di là del Palazzo del Ghiaccio e al di là delle Terre del Nord, si trova un mittor naese dive vivono strane creature. Si traffa d'un paese lanfastico e magico, un peese di folietti e fantasirri, dove convivono il bene ed il male

Recentemente in questa parte del mondo si à verificato uno sconvolgimento dell'equilibrio tra bene e male. Le forze del male harno bruziato le foreste, distruggendo le abitazioni ed uccidendo i poveri tagiaboschi

Una notte, gli antichi e saggi spiriti dei boschi decisero di organizzare una riunione. Fu presa la decisione di affidare ad una sola persona il compito di ripristinare l'equilibrio nel paese, scacciando le force malvanie. Remediano una francia sanza con i noteri dei boschi in grado di rivocare uno le totte manage. Denedrono una reccia secre con i poser cer duscrir, in graco o innocere con printo nel momenti di paragnittà e la lanciamoni in aria: "biunque finali la feronicia di ribrovatà immerso. in fantactiche ausenbre

```
ISTRUZIONI DI CARICAMENTO
                                      LOAD" nel modo 48K
RUNISTOP + SHIFT
Spectrum (Cassetta)
Commodore 64 (Cassetta) Premere
Commodore 64 (Disco)
                                       OAD**8.1
Amstrad (Cassetta) Premere
                                       CONTROL & ENTER
Amstrad (Disco)
                                       PLINIMENU SUL LATO A - SOLAMENTE DISC 1
                                       INSERIRE IL DISCHETTO E RISETTARE E
COMPUTER
```

Spegnere il computer - lasciare spento per almeno 10 secondi - riaccendere il nomouter ed inserire

INSTRUZIONE DE GIOCO Lungo di percorno si possono usare diverse arre. Agiscono in modo diverso ed hanno una colenza diversa.

Nei momenti di crisi, si possono invocare gli Spiriti della Foresta che si sacrificheranno per siufarvi: essi indebaliranno alcuni vostri nemici e ne distruggaranno altri, ma utilizzateli con giudzio, in quarto increrete con soli due soiriti, sebbene ne potrete incontrare altri lungo il percorso

```
Commodore 64
Solamente joyatick
Per spostarsi o fare fuoco
                                    - Joystick nella porta d'accesso 2
- Tasto ridefinible
Atari ST/Amiga
Tutte le opzioni sono ridefinibili ella tastiera
Tasti per abbandonare il gioco
Atari ST - interire il dischetto
           - Inserire il dischetto, quindi premere Reset
Amiga
           · Per caricare il gioco, inserire il dischetto e guindi accendere il computer
```

IMPORTANTE - PER LA PROTEZIONE CONTRO I VIRUS

COMANDI PER TASTIERA - Runstop + Restore contemporaneamente

```
. Can
Atari St & Amina
                  - Esc
COMMANDI PER JOYSTICK
                            - per salire sulle scale/saltare
```

Break

- per scendere dalle scale/piegars A destra - per spostersi a destra/sultare a destra A sinistra per sponstarsi a sinistra/saltare a sinistra Pulsante · per azionare l'arma tasti ridefinibili Per invocare lo Soirito Pausa tasti ridefinibili

G 1986 Elle Systems Ltd.

Spectrum Commodore 64

Tutti i dritti riservali dovunque. E'assolutamente proibito riprodure, diffondere, Vasmettere o rivendere il prodotto senza previra autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited CARANTIA

Il presente software è stato elaborato con la massima attenzione osservando i più elevati standard di qualità Leggere attentamente le istruzioni accluse relative all caricamento. Se per un qualsiasi motivo avete difficolta a lanciare Il programma e pensate che il prodotto sia dilettoso, rispeditelo direttamente al seguente indrizzo

```
Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
        WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G
```

E nostro Reparto per il Controllo della Qualita esaminera il prodotto e ve ne. iornira un altro, in sostituzione senza alcuna spesa da parte vostra Questo avviso con viola alcuno dei driti constituzionali dell'i cente